



LEI N°.: 2.468/2004.

DISPÕE SOBRE A CONCESSÃO DE DIREITO REAL
RESOLÚVEL DE UMA ÁREA PARA IMPLANTAÇÃO DA
CONTROLTEC CONTROLES ELETROMECÂNICAS LTDA.

O povo de Lagoa Santa, através de seus representantes na Câmara Municipal, aprovou, e eu, Prefeito Municipal, sanciono a seguinte lei:

ART. 1º - Fica o chefe do Executivo Municipal autorizado a transferir, por tempo indeterminado e modo gratuito, a utilização de terreno público, como Direito de Uso Real Resolúvel, com a finalidade de implantação da Controltec Controles e Montagens Eletromecânicas Ltda, inscrita no CNPJ sob o n°.: 17.723.347/0001-65, Inscrição Estadual n°.: 062.392291.00-67, nos termos do art. 7º parágrafo 1º ao 4º do Decreto Lei 271 de 28/02/67.

ART. 2º - A área mencionada no artigo anterior é de 2.230,00 m² (Dois mil, duzentos e trinta metros quadrados) e localiza-se na gleba 20 da quadra B no Distrito Industrial Genesco Aparecido de Oliveira, tendo os seguintes limites e confrontações:

"Começa na divisa da Gleba 20 e a Gleba 18 com coordenadas UTM n=7.825.195,267 e e=613.898,940 e daí segue com o azimute de 249°10'25" distância de 55,65m confrontando com a Gleba 18. Daí dobra a direita e segue com azimute de 339°10'25" distância de 39,94m confrontando com a Gleba 19. Daí dobra a direita e segue com o azimute de 69°10'25" distância de 56,47m confrontando com a Gleba 20A. Daí dobra a direita e segue com azimute de 161°58'05" distância de 15,89m e depois com azimute de 159°17'03" distância de 24,07 confrontando com a rua das Goiabeiras, aonde chega ao ponto inicial desta descrição".



Prefeitura Municipal de Lagoa Santa
Secretaria Municipal de Governo

115

ART. 3º - Fica proibida qualquer destinação diversa à prática industrial, a locação ou empréstimo da área ora cedida e identificada no art. 2º desta Lei.

ART. 4º - Condições e obrigações da concessionária:

1) Dentro de 02 (Dois) meses:

- a) Entregar à Secretaria Municipal de Desenvolvimento Econômico, da Prefeitura Municipal de Lagoa Santa, todos os projetos de suas instalações industriais no terreno, na conformidade exigida para edificar;
- b) Entregar o cronograma físico da construção;
- c) Após Parecer favorável da Secretaria Municipal de Desenvolvimento Econômico, providenciar a escritura e o registro no Cartório de Registros de Imóveis de Lagoa Santa, inclusive com o pagamento do ITBI e outros tributos/taxas pertinentes.

2) Dentro de 03 (três) meses: iniciar as obras de desenvolvimento do projeto;

3) Até 12 (doze) meses: estar praticando suas atividades industriais e concluído o projeto referido no inciso 1, deste artigo;

4) A celebração do instrumento formalizador deve ocorrer, sob pena de resilição, nos 15 (quinze) dias seguintes à publicação desta lei.

ART. 5º - A concessionária fica obrigada a cumprir as exigências quanto aos encargos civis, administrativos, tributários e submeter-se-á às determinações da Secretaria Municipal de Obras e Serviços Urbanos.

ART. 6º - A empresa fica obrigada a cumprir todas as determinações da Legislação Ambiental e, conseqüentemente, obter os Licenciamentos dos Órgãos competentes, inclusive junto ao IBAMA e FEAM, se for o caso.

ART. 7º - A empresa deverá manter no seu quadro de pessoal, um percentual mínimo de 70% (setenta por cento) de funcionários residentes no município de Lagoa Santa, o que



Prefeitura Municipal de Lagoa Santa
Secretaria Municipal de Governo

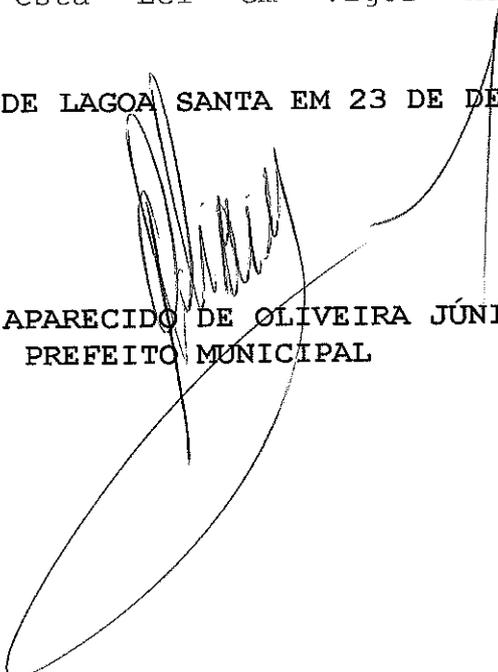
116

deverá ser comprovado, anualmente, até 30 de abril, mediante apresentação, à Secretaria Municipal de Desenvolvimento Econômico, da cópia da RAIS/PIS do exercício anterior.

ART. 8º - O não cumprimento das determinações expressas nos artigos 3º, 4º, 5º, 6 e 7º desta Lei acarretará na perda de todos os Direitos ora cedidos, e dará à Prefeitura Municipal de Lagoa Santa a posse, inclusive, das benfeitorias edificadas ou implantadas pela concessionária.

ART. 9º - Revogam-se as disposições em contrário, entrando esta Lei em vigor na data de sua publicação.

PREFEITURA MUNICIPAL DE LAGOA SANTA EM 23 DE DEZEMBRO DE 2004.


GENESCO APARECIDO DE OLIVEIRA JÚNIOR
PREFEITO MUNICIPAL